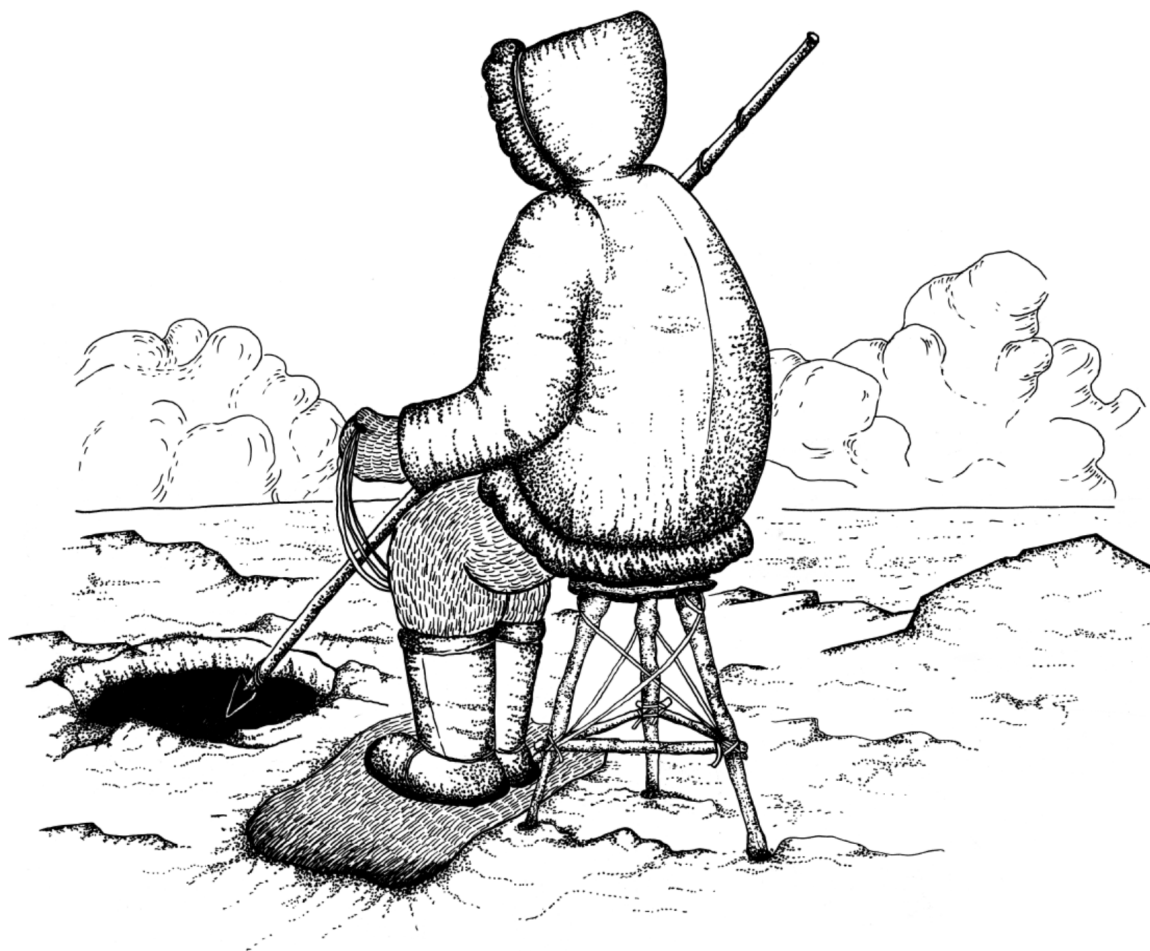


DEN UNGE FORSKER

Sermermiut -Bopladsen



KIG FØRST GODT PÅ DE 3 ISSKOSSER OG BORDMODELLEN.

Til hver isskosse og bordmodellen er der to spørgsmål.

Skriv eller tegn svarene på svararket.
Find svar på spørgsmålene i bogen
Sermermiut-bopladsen

FIND KODEORDET

Sæt bogstaverne i cirklerne sammen til et ord og to bogstaver mere L og S; det skal være noget man kan bruge et af redskaberne i isskoserne til.

Redskabet bruges til at:

